



PIONOWO

1. Dawna nazwa Anderithu.
2. Koń Ingera.
3. Dopływ Drunu, użyźniający pola Anderithu.
4. Jeden z Mirshwitów.
5. Jedno z miast D`Hary, niedaleko mieszkał Oba Schalk.
6. Mieszkaniec zaświatów, niósł na grzbiecie Rahla Posępnego.
7. Imię zwierzaka Zedda.
8. Jeden z małych graczy w Ja`la Rahl.
9. Jedna z rzek Midlandów.
10. Kraina z Renwoldem, neutralna w wojnie z Ładem.
11. Złodziej dusz.
12. Rzeźnik, opiekun Beaty.
13. Brat Kipa.
14. Widząca „lady”.
15. Zdrajca.

POZIOMO

1. Przełęcz łącząca Midlandy i D`Harę.
2. W języku Starego Świata *Wybrańcy Stwórcy*.
3. Dario, nadzorca personelu krypty.
4. Sprzątaczką Ksieni.
5. Syn Scarlet lub król północnych ziem Starego Świata.
6. Wąska część Królewskiej Bramy.
7. Właściciel gospody pod Białym Koniem.
8. Docierała tam Sylfa.
9. Sługa Opiekuna wykorzystywany/wykorzystujący Siostry Mroku.
10. Kraina na południu Midlandów.
11. Koń Brina Jacksona, brał udział w bitwie z Imperialnym Ładem.
12. Kuranty śmierci.
13. Widziała dziury w świecie.
14. Przyrodnia siostra Drefana Rahla.
15. Prawa ręka Rahla Posępnego.

