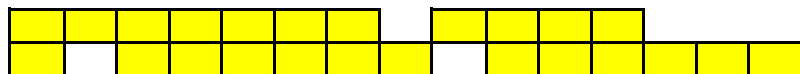


H A S L O



POZIOMO

- 1 Pierwszy czarodziej, Wichur śmierci
- 2 Miasto w Midlandach którego nazwa pochodzi od poszarpanych wzgórz
- 3 Keltoński minister finansów
- 4 Kapitan galejskich oddziałów
- 5 Pijak z zajazdu U Hillmana
- 6 Rajca z Anderithu i plantator sorga
- 7 Porucznik armii Anderithu
- 8 Siostra Światła, matka Leitis
- 9 Kurier z Renwoldu zabity podczas ataku Imperialnego Ładu
- 10 Kraina z Midlandów słynna z najlepszej wełny
- 11 Strzegł sylfy
- 12 Równina w D'harze
- 13 Anderyjczyk szeregowy Dwudziestego Trzeciego Regimentu
- 14 Czarodziej, uczeń z Pałacu Proroków.
- 15 Miasto, w dawnych czasach, dotknięte morem
- 16 Koń pociągowy Brina Jacksona i Petera Chapmana
- 17 Keltoński dowódca w armii Imperialnego Ładu
- 18 Kupiec z Anderithu, pracodawca matki Fitcha
- 19 Porucznik keltońskiej gwardii pałacowej
- 20 Córka Hildemary i Bertranda
- 21 Koń, na którym podróżowała Jennsen
- 22 Księżę Keltonu
- 23 Keltoński generał
- 24 Przewisko Warrena
- 25 Kevin wartownik w Pałacu Proroków
- 26 Źródło - dolina na skraju gór Rang'Shada,
- 27 Ojczyzna czarodziej i spowiedniczek
- 28 Postać z opowieści Spinka
- 29 Strażnik zaświatów
- 30 Miasteczko położone najbliżej Królewskiej Bramy
- 31 Ex Poszukiwacz Prawdy
- 32 Reprezentant Herjborgue w Aydindril

PIONOWO

- 1 Nazwisko pierwszej Szwaczki w Pałacu Spowiedniczek
- 2 Mieszkańcy lasu Hagen
- 3 Syn Rahla Posępnego
- 4 Rzeka w dolinie Pendisan
- 5 Główna siedziba Bractwa Czystej Krwi
- 6 Czarodziej, arcykapłan Bractwa Ładu
- 7 Gracz Ja'La, członek drużyny Richarda
- 8 Anderyjczyk, szeregowy Dwudziestego Trzeciego Regimentu Armii Anderithu
- 9 Inna nazwa Anderithu
- 10 Herkon - można tam podróżować Sylfą
- 11 Jedna z krain Midlandów
- 12 Szlak sokolników - trasa biegnąca aż do Southaven
- 13 Czarodziej, niewolnik Jaganga
- 14 Potwór zmieniający wygląd
- 15 Gubernator komisji handlu w Keltonie
- 16 Radykalny przywódca przeciwników magii w Andericie
- 17 Jeden z demonów
- 18 Nazwisko Westlandki która utonęła ratując syna
- 19 Urzędnik z keltońskiego biura handlu
- 20 Przyjaciel Jaganga
- 21 Szmaciana lalka
- 22 Ojciec Nicci
- 23 Błotny człowiek zabity przez brata
- 24 Arcykapłan Raug'Moss
- 25 Swamp bagnista okolica w Westlandzie, tuż przy granicy
- 26 Czarodziej, uczeń z Pałacu Proroków
- 27 Czarodziejka z Długu Wdzięczności
- 28 Potwór czy tylko kot?
- 29 Mord-Sith którą spotkała Jennsen
- 30 Nazwisko Drefana
- 31 Siostra Mroku jedna z nauczycielek Richarda
- 32 Ukochany Jennsen